



architektonické návrhy | studie | projekty | inženýring

bytové domy | rodinné domy | autosalony
administrativní budovy | komerční stavby
urbanismus | interiéry

MÍSTNÍ PRAVIDLA

1. Jestliže míč leží v poli v části sečené na výšku FW na nezatravněné ploše, může jej hráč beztržně zvednout a očistit a může jednorázově využít beztržnou úlevu tak, že umístí původní nebo jiný míč v této oblasti úlevy:

- Referenční bod: původní poloha míče.
- Velikost oblasti úlevy měřená od referenčního bodu: **šířka originálně složené scorekarty** avšak s těmito omezeními:
 - Omezení rozsahu oblasti úlevy:
 - Nesmí být blíže jamce než referenční bod, a
 - Musí být v poli.

Při úlevě podle tohoto místního pravidla musí hráč zvolit místo, na které bude míč umisťovat, a použít postup pro vrácení míče podle Pravidla 14.2b(2) a 14.2.

2. Hranice hřiště tvoří kolíky bílé barvy, bílé čáry nebo oplocení na jamkách č. 1, 2, 3, 6, 7, 8 a 9. Hranice hřiště je určena spojnicí vnitřních (ze strany hřiště) bodů výše zmíněného v úrovni země.

3. Vnitřní hranice hřiště na jamkách č. 6 vpravo, č. 7 vlevo od bunkeru a č. 9 vpravo platí jen při hraní těchto jamek. U jamek č. 3 vpravo a č. 4 vpravo se jedná o vnitřní hranice hřiště vymezující driving range a tyto platí u hraní jakékoli jamky, navíc se zákazem vstupu z důvodu bezpečnosti.

4. Trestné oblasti jsou označeny červenými a žlutými kolíky na jamkách č. 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 a 9. Na jamkách č. 3, 4 (u odpaliště), 6 (u greenu) a 8 mají označen pouze bližší okraj a rozprostírají se do nekonečna.

5. Půda v opravě je označena modrými kolíky nebo modrými čarami. Dmy nebo zemina zakrývající nově položenou drenáž jsou považovány za půdu v opravě.

6. Nepohyblivé závady

- Kolíky označující vnitřní hranice hřiště (při hře jiných jamek, než pro které platí)
- **Síť u greenu jamky č. 5** - pokud síť a její konstrukce překáží poloze míče, prostoru pro švih nebo v postoji nebo směru hry (úlevu pro překážení ve směru hry lze využít pouze při hraní 5. jamky), může hráč využít pro beztržnou úlevu vymezenou dropzónu (modré kolíky a čáry). Tato dropovací zóna je oblastí úlevy podle Pravidla 14.3.
- **Všechny silnice a cesty** na hřišti jsou nepohyblivé závady, ať už mají umělý povrch nebo ne, a hráč může využít beztržnou úlevu podle Pravidla 16.1.
- Všechny objekty zavlažovacího systému (sprinklery, hadice, povrchové drenáže, trubky, aj.).

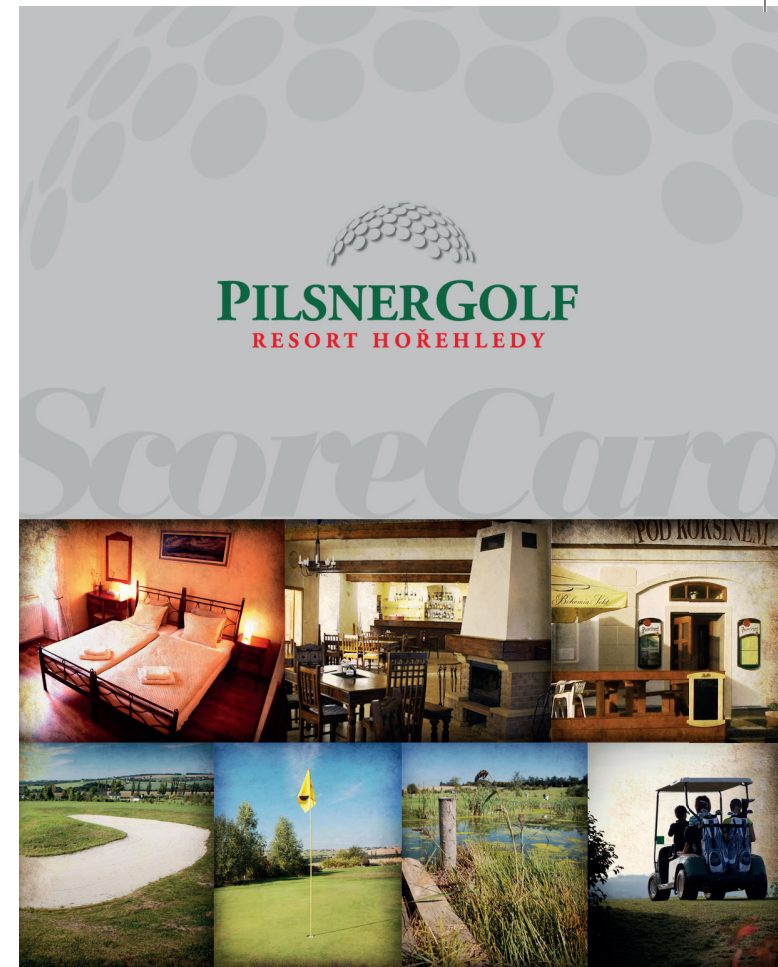
7. Pohyblivé závady jsou všechny kolíky červené, žluté a modré barvy označující trestné oblasti a půdu v opravě. Mobilní lavičky, odpadkové koše, vzdálenostní kolíky,...

8. Půda v opravě navazující na nepohyblivou závadu. Pokud půda v opravě navazuje na nepohyblivou závadu, pak je její území považováno za součást nepohyblivé závady.

TREST ZA PORUŠENÍ MÍSTNÍCH PRAVIDEL:
hra na rány – dvě trestné rány • hra na jamky – ztráta jamky



DĚKUJEME ANONYMNÍMU SPONZOROVÍ ZA PODPORU
DĚTSKÉHO GOLFU V HOŘEHLEDECH.



Score Card
www.golf-horehledy.cz

